

**2024-2025 EĞİTİM ÖĞRETİM YILI**  
**YUNUS EMRE ORTAOKULU**  
**BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ VE YAZILIM DERSİ**

**5.SINIF 1.DÖNEM 1.YAZILI YOKLAMA İÇİN KONU DAĞILIMI PUANLAMA**

| SORU                  | KAZANIM                                                                                             | İLGİLİ KONU VEYA AÇIKLAMA                                                                                                                      | DİJİTAL KONU ANLATIM LİNKİ                                                                                                                                                                                                                                           | BTY 5 KİTAP <a href="#">tıklayınız</a> | AUS | KCS |
|-----------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------|-----|-----|
| 1                     | BT.5.1.1.1. Bilişim teknolojilerine ilişkin temel kavramları açıklar.                               | Teknoloji, bilişim ve bilişim teknolojileri kavramlarından bahsedilir.                                                                         | <a href="https://kodlacan.com/2024/09/30/5-1-1-b1-neden-bilisim-sunumu/">https://kodlacan.com/2024/09/30/5-1-1-b1-neden-bilisim-sunumu/</a>                                                                                                                          | <a href="#">8, 9, 14</a>               |     | 10  |
| 2                     | BT.5.1.1.3. Farklı bilişim teknolojilerinin olumlu ve olumsuz yönlerini tartışır.                   | Teknoloji sayesinde hayatın kolaylaştığı ancak sanal dolandırıcılık gibi durumlarda teknolojinin olumsuz etkilerinin olabileceği ifade edilir. | <a href="https://kodlacan.com/2024/09/30/kullansam-mi-kullanmasam-mi/">https://kodlacan.com/2024/09/30/kullansam-mi-kullanmasam-mi/</a>                                                                                                                              | <a href="#">12,13</a>                  | 10  |     |
| 3                     | BT.5.1.2.1. Bilgisayar sisteminin temel kavramlarını ve işlevlerini açıklar.                        | Donanım ve yazılım arasındaki ilişkiye değinilir. Bit, byte, ikili, sekizli ve onaltılı sayı sistemleri gibi kavramlar ele alınır.             | <a href="https://kodlacan.com/2024/09/29/bilgisayar-sisteminin-temel-kavramlari/">https://kodlacan.com/2024/09/29/bilgisayar-sisteminin-temel-kavramlari/</a>                                                                                                        | <a href="#">17,18,19</a>               | 10  |     |
| 4                     | BT.5.1.2.2. Giriş ve çıkış birimlerine örnek verir.                                                 | Kullanıcı arayüzü kavramı üzerinde durulur                                                                                                     | <a href="https://kodlacan.com/2024/09/30/kim-giris-kim-cikis/">https://kodlacan.com/2024/09/30/kim-giris-kim-cikis/</a>                                                                                                                                              | <a href="#">19,20</a>                  | 10  |     |
| 5                     | BT.5.1.2.4. Bilgisayarda veri saklama yöntemlerini ve depolama birimlerini açıklar.                 | Bilgisayarda harici ve dâhili depolama birimlerine değinilir.                                                                                  | <a href="https://kodlacan.com/2024/09/29/dosya-nedir/">https://kodlacan.com/2024/09/29/dosya-nedir/</a>                                                                                                                                                              | <a href="#">25,27,28</a>               | 10  |     |
| 6                     | BT.5.2.1.3. Çevrimiçi ortamda başkalarının haklarına saygı duyar.                                   | Çevrimiçi ortamda başkalarının haklarına saygı duyar.                                                                                          | <a href="https://kodlacan.com/2024/10/12/etkinlik-internet-etigi/">https://kodlacan.com/2024/10/12/etkinlik-internet-etigi/</a>                                                                                                                                      | <a href="#">36,37,38</a>               | 9   |     |
| 7                     | BT.5.2.2.1. Dijital vatandaşlık uygulamalarının kullanım amaçlarını ve önemini kavrar.              | E-devlet, e-randevu, e-bankacılık, e-okul gibi uygulamaların incelenmesi sağlanır.                                                             | <a href="https://kodlacan.com/2024/10/14/e-devlet-sunumu/">https://kodlacan.com/2024/10/14/e-devlet-sunumu/</a>                                                                                                                                                      | <a href="#">47,48</a>                  | 9   |     |
| 8                     | BT.5.2.2.2. Dijital kimliklerin gerçeği yansıtmayabileceğini fark eder.                             | Çevrimiçi ortamlarda dürüst olma ve sahte kimlikler oluşturmama üzerinde durulur.                                                              | Sahte kimlik                                                                                                                                                                                                                                                         | <a href="#">44, 45, 46</a>             |     | 10  |
| 9                     | BT.5.2.2.3. Dijital paylaşımların kalıcı olduğunu ve kendisinden geride izler bıraktığını fark eder | Dijital ortamda kalıcı izler bıraktığını bilir.                                                                                                | <a href="https://kodlacan.com/2024/10/14/dijital-ayak-izi-testi/">https://kodlacan.com/2024/10/14/dijital-ayak-izi-testi/</a>                                                                                                                                        | <a href="#">45,46</a>                  |     | 10  |
| 10                    | BT.5.2.3.1. Gizlilik açısından önemli olan bileşenleri belirler.                                    | Şifre (parola) güvenliği, kişisel bilgilerin güvenliği, mahremiyet gibi kavramlar üzerinde durulur.                                            | <a href="https://kodlacan.com/2024/10/14/guclu-sifre-sunumu/">https://kodlacan.com/2024/10/14/guclu-sifre-sunumu/</a><br><a href="https://kodlacan.com/2024/10/14/sir-gibi-sakli-calisma-kagidi/">https://kodlacan.com/2024/10/14/sir-gibi-sakli-calisma-kagidi/</a> | <a href="#">49,50,51</a>               | 12  |     |
| Çankırı İli Senaryo 2 |                                                                                                     |                                                                                                                                                |                                                                                                                                                                                                                                                                      | TOPLAM                                 | 100 |     |