

## 2024-2025 EĞİTİM ÖĞRETİM YILI

## YUNUS EMRE ORTAOKULU

## BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ VE YAZILIM DERSİ

## 6.SINIF 1.DÖNEM 2.YAZILI YOKLAMA İÇİN KONU DAĞILIMI PUANLAMA

SORU	KAZANIM	İLGİLİ KONU VEYA AÇIKLAMA	DİJİTAL KONU ANLATIM LİNKİ	BTY 6 KİTAP <a href="#">tıklayınız</a>	AUS	KCS
1	BT.6.1.3.1. Dosya uzantılarına göre dosyaların temel özelliklerini açıklar.	pdf, mp3, mp4, gif, jpeg, odt gibi farklı dosya türleri ile çalışmalar yapılır. Elektronik ortamdaki dosyaları farklı biçimlere dönüştürmeleri sağlanır.	<a href="https://kodlacan.com/2024/10/02/6-1-3-a1-dosya-uzantilari-ve-anlamlari-posteri/">https://kodlacan.com/2024/10/02/6-1-3-a1-dosya-uzantilari-ve-anlamlari-posteri/</a>	<a href="#">24</a>	5	
2	BT.6.2.1.3. Siber zorbalık kavramını açıklayarak korunma amacıyla alınabilecek önlemleri tartışır.	Sanal ortamda karşılaşılabilecek olumsuz davranışlara karşı duyarlı davranılması üzerinde durulur	<a href="https://kodlacan.com/2024/10/04/zorba-olma-zorbadan-korkma-afisi/">https://kodlacan.com/2024/10/04/zorba-olma-zorbadan-korkma-afisi/</a>	<a href="#">37-38</a>	10	
3	BT.6.2.3.1. Bilişim teknolojilerinin kullanımında gizlilik ve güvenlik boyutlarının önemini tartışır.	Gizlilik, bütünlük, erişilebilirlik gibi kavramlara değinilir.	<a href="https://kodlacan.com/2024/10/27/bilgi-guvenligi/">https://kodlacan.com/2024/10/27/bilgi-guvenligi/</a>	<a href="#">48-49</a>	5	
4	BT.6.2.3.3. Bilgi koruma yöntemlerini ifade eder.	Bilgi koruma yöntemlerini bilir	<a href="https://kodlacan.com/2024/10/27/gizlilik-ve-guvenlik/">https://kodlacan.com/2024/10/27/gizlilik-ve-guvenlik/</a>	<a href="#">48-49</a>	10	
5	BT.6.2.3.5. Zararlı yazılımları kavrar.	Virüs, spam, truva atı vb. zararlı yazılımlardan bahsedilir.	<a href="https://kodlacan.com/2024/10/27/zararli-yazilim-tayfasi/">https://kodlacan.com/2024/10/27/zararli-yazilim-tayfasi/</a>	<a href="#">50-51</a>		
6	BT.6.3.2.1. Arama motorlarını kullanarak ileri düzeyde araştırma yapar.	Arama motorlarını kullanarak ileri düzeyde araştırma yapmayı bilir site,filetype,+,-,","",location	<a href="https://kodlacan.com/2024/11/17/google-google-soyle-bana-sunusu-2/">https://kodlacan.com/2024/11/17/google-google-soyle-bana-sunusu-2/</a>	<a href="#">70-71</a>	10	
7	BT.6.3.3.1. Farklı ve eş zamanlı iletişim sürecini kavrar.	Senkron ve asenkron iletişimi bilir	<a href="https://kodlacan.com/2024/11/13/senkron-aseknron-posteri/">https://kodlacan.com/2024/11/13/senkron-aseknron-posteri/</a>	<a href="#">73-74</a>	10	
8	BT.6.3.3.3. Forum ve sohbet araçlarını listeler.	Forum un ne olduğunu bilir sohbet araçlarını tanır.		<a href="#">75-76</a>	10	
9	BT.6.4.1.1. Tablolama programının arayüzünü ve özelliklerini tanıyarak bir tablo oluşturur.	Tablolama programı arayüzünü tanır. Hücre satır sütun hücreadı aktif hücre kavramlarını bilir. Verilen hücre adını gösterebilir.	<a href="https://kodlacan.com/2024/11/17/tablolama-programlari-sunusu/">https://kodlacan.com/2024/11/17/tablolama-programlari-sunusu/</a>	<a href="#">82-83-84-85-86</a>	10	
10	BT.6.4.1.3. Oluşturduğu tablo üzerinde hesaplama işlemleri yapar.	Farklı formülleri kullanarak hesaplama yapılması sağlanır. Toplama, ortalama formüllerini kullanmayı bilir.	<a href="https://kodlacan.com/2024/11/17/sicak-mi-soguk-mu-sunusu/">https://kodlacan.com/2024/11/17/sicak-mi-soguk-mu-sunusu/</a>	<a href="#">92-93-94-95-96-97</a>	10	
11	BT.6.4.1.5. Amaca uygun grafik türlerini kullanarak veriyi görselleştirir.	Grafik nasıl oluşturacağını bilir	<a href="https://kodlacan.com/2024/11/17/sicak-mi-soguk-mu-sunusu/">https://kodlacan.com/2024/11/17/sicak-mi-soguk-mu-sunusu/</a>	<a href="#">101-102</a>	10	
Çankırı İli Senaryo 2				<b>TOPLAM</b>	<b>100</b>	