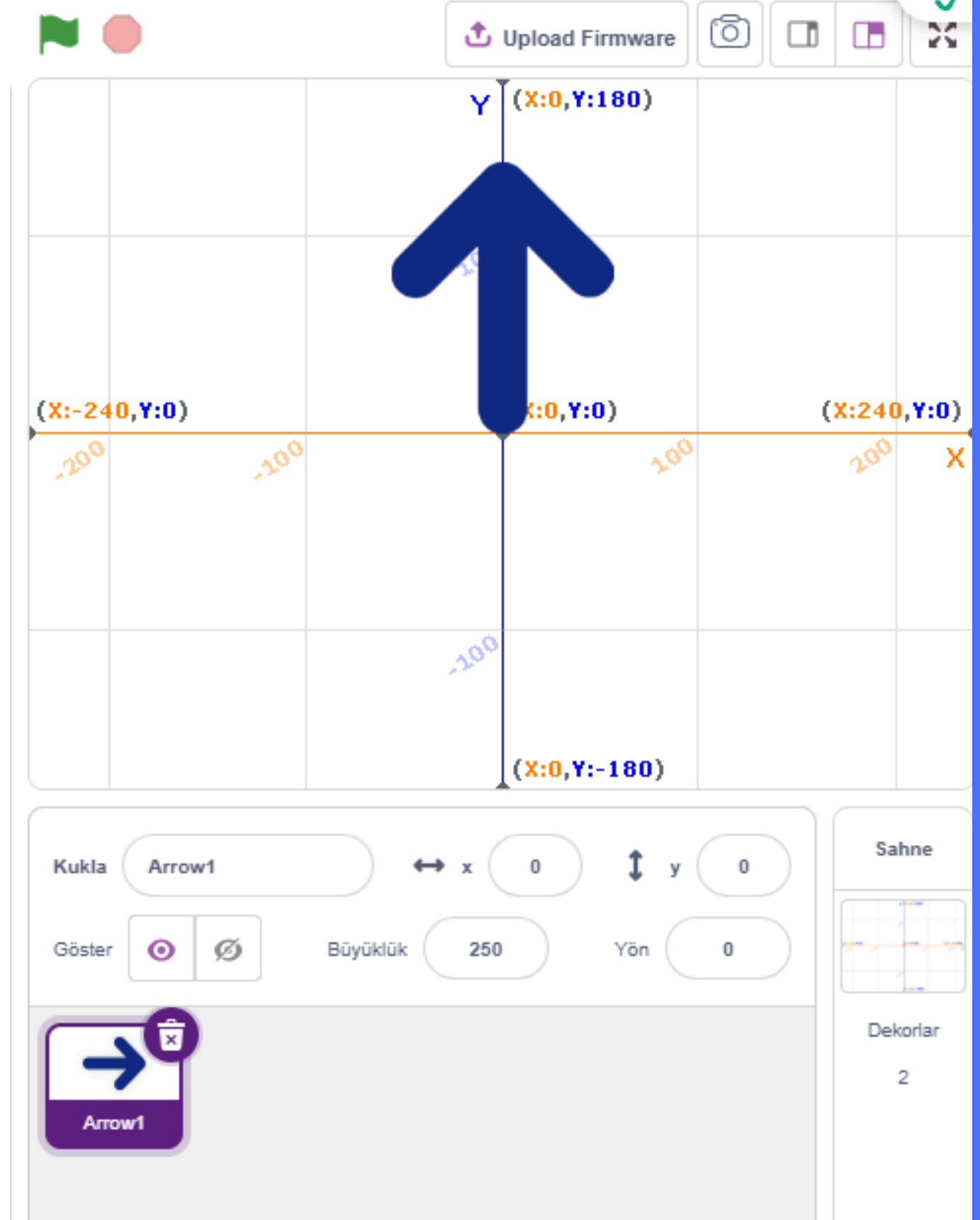


BASİT KRONOMETRE UYGULAMASI

1. Pictoblox uygulamasını açalım.
2. Tobi kuklasını silelim.
3. Kukla:Arrow1 kuklasını ekleyelim
4. Dekor: Xy-grid ekleyelim
5. Arrow1 kostümler bölümünü açalım ve ilk kılık SEÇ (ok sembolü) ile seçilip sol tarafındaki noktayı kukla merkezi olacak şekilde sürükleyelim.
6. Kukla için “yon” adlı bir değişken oluşturalım



Kronometremizi 60 saniyelik yapmak için 60 kere tekrarla ekleyelim

Ok kuklasını sahnede 0,0 konumuna getir

Başlangıç yönünü 0 yap

Yon değişkenini oluştur ve ilk değerini 0 yap

1 saniye bekle

360/60=6 derecelik açı bir saniyede kat edeceği mesafedir.

Kuklanın yönü=yon değişkeni

Kronometre süresi bitince pop sesi çalar

